



شرکت تکنولوژی الکترونیک و سیستم های کنترل - کنترونیک  
(بخش آموزش)

نام دوره: 3DS MAX I (مقدماتی)

مدت زمان: ۳۶ ساعت

پیشنیاز: Windows - تجسم سه بعدی

- آشنایی با محیط 3DS MAX - ترسیم با استفاده از (Primitives) - ایجاد جهش (snap)
- Object aligning - ایجاد جسم ترکیبی (Boolean) - (Data Flow) در (3DS MAX)
- Transforms Modifiers، تعامل ایندو - کار با اجسام دو بعدی (Splines)
- ساخت اجسام سه بعدی بوسیله (Splines) - Loft و Deformation های مربوطه
- جنسیت پردازی (کامل به جز Reytrace) - نور پردازی و نور حجمی - دوربین و Atmosphere

نام دوره: 3DS MAX II (میانی)

مدت زمان: ۳۶ ساعت

پیشنیاز: 3DS MAX I

- مفاهیم اولیه زمان - فریم - آشنایی با (Key framing)
- (Controllers) و نحوه تنظیمات آن [ اعم از وابسته - غیر وابسته ]
- آشنایی با (Space warps) - آشنایی با (Particles) - آشنایی با (Dynamics)
- افکت های تصویری (استفاده از Video Post)
- تکنیکهای متحرک سازی اشیاء و دوربین
- Reactor - Mental Ray - Advance Lighting

نام دوره: 3DS MAX III (پیشرفته)

مدت زمان: ۳۶ ساعت

پیشنیاز: 3DS MAX II (میانی)

- مدلسازی با سیستمهای (NURBS-Patch grids-NURMS - Section/Surface یا (Cage/Skin)
- آشنایی با توانائیهای (Bones) و استفاده از (Skin) برای متحرک سازی
- آشنایی کامل با Character Studio (4.0)